

7. Fazowanie i zaokrąglanie.


7.1 Wstęp

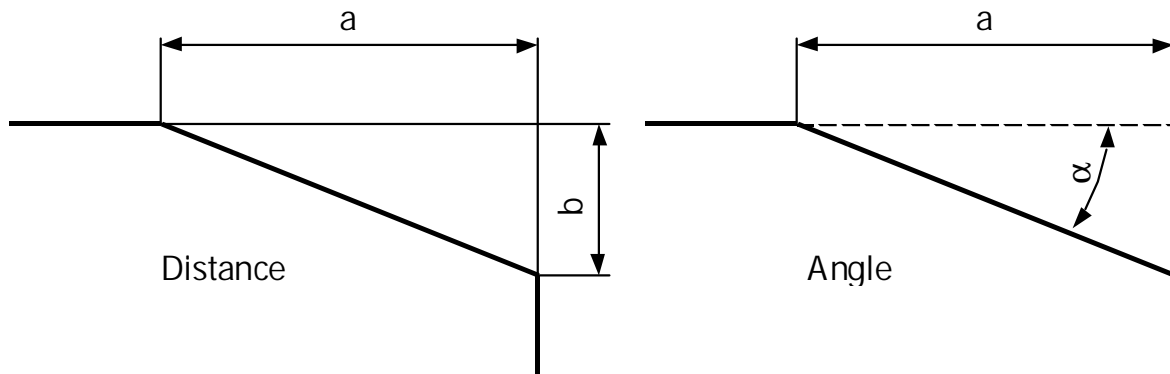
Niniejsza instrukcja zapozna Cię ze sposobami modyfikacji istniejących elementów rysunku. Dowiesz się jak ścinać i zaokrąglać narożniki oraz w jaki sposób zmieniać wielkości charakteryzujące dane modyfikacje.

7.2 Fazowanie

Komenda **Chamfer** ścina róg dwóch odcinków lub wszystkie wierzchołki płaskie polilinii. Ścięcie polega na znalezieniu punktu przecięcia odcinków (jeśli odcinki nie przecinają się, to są przedłużane aż do przecięcia), znalezienia punktu na każdej prostej w określonej odległości od punktu przecięcia, połączeniu tych punktów odcinkiem i obcięciu tych części odcinków, które wystają poza wybrane punkty w kierunku punktu przecięcia. Użytkownik określa długość ścięcia lub długość i kąt ścięcia.

Funkcję fazowania możemy uruchomić w następujący sposób:

- ↪ Wpisując w wierszu poleceń **Chamfer**
- ↪ Wpisując w wierszu poleceń **Cha**
- ↪ Wybierając za pomocą kursora **Menu**⇒**Modify**⇒**Chamfer**
- ↪ Klikając kursorem na ikonie 



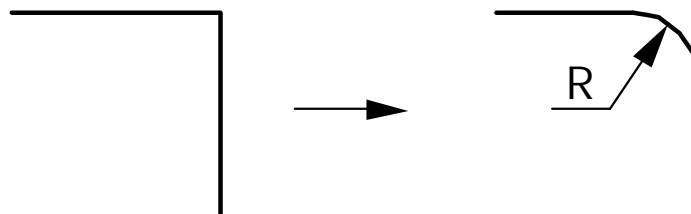
7.3 Zaokrąglanie

Komenda **Fillet** łączy dwa obiekty łukiem o określonym promieniu. Łączyć można odcinki, łuki, okręgi, płaskie polilinie, splainy, półproste, i proste.

Funkcję zaokrąglania możemy uruchomić w następujący sposób:

- ↪ Wpisując w wierszu poleceń **Fillet**
- ↪ Wpisując w wierszu poleceń **F**
- ↪ Wybierając za pomocą kursora **Menu**⇒**Modify**⇒ **Fillet**

Klikając kursorem na ikonie 



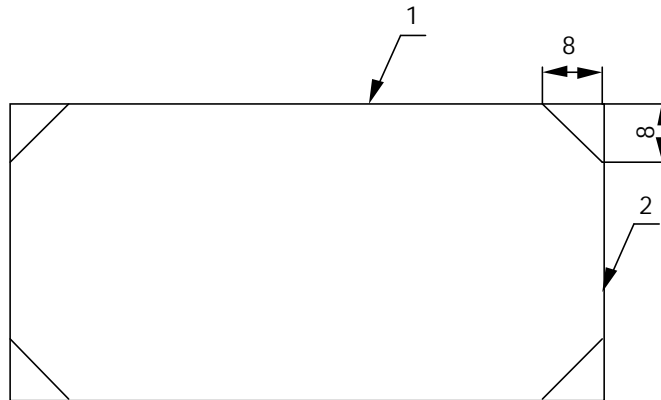
7.4 Inne możliwości


Szybkim sposobem ucięcia lub wydłużenia dwóch linii do punktu narożnika jest użycie polecenia **Fillet** (ZAKRĄGL) z odległościami ustawionymi na zero. Do tego samego celu w podobny sposób można wykozystać polecenie **Chamfer** (FAZUJ).

7.5 Przykłady

Przykład 1

Narysuj prostokąt o boku 100 i wysokości 60, a następnie zfazuj jego narożniki obustronnie na odległość 8.



Kliknij kursorem na ikonie 

Polyline/Distance/Angle/Trim/Method<Select first line>: D

Enter first chamfer distance: 8

Enter second chamfer distance: 8

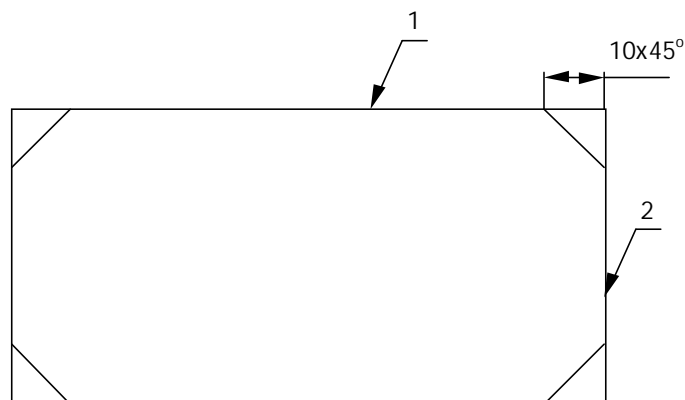
Polyline/Distance/Angle/Trim/Method<Select first line>: wskaż linie 1


Select second line: wskaż linie 2

W taki sam sposób zfazuj następane narożniki prostokąta.

Przykład 2

Narysuj prostokąt o boku 100 i wysokości 70, a następnie zfazuj jego narożniki na odległość 10 i kącie 45°.



Kliknij kursorem na ikonie 

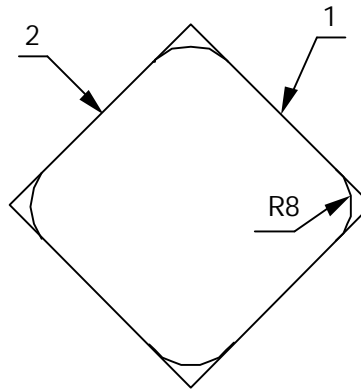
Polyline/Distance/Angle/Trim/Method<Select first line>: A


Enter chamfer length one the first line: 10

Enter chamfer angle from the first line : 45
 Polyline/Distance/Angle/Trim/Method<Select first line>: wskaż linie 1
 Select second line: wskaż linie 2
 W taki sam sposób złącz następnego narożniki prostokąta.

Przykład 3

Narysuj prostokąt kwadrat o boku 50 i zaokrąglij jego narożniki na R 8.



Kliknij kursorem na ikonie 

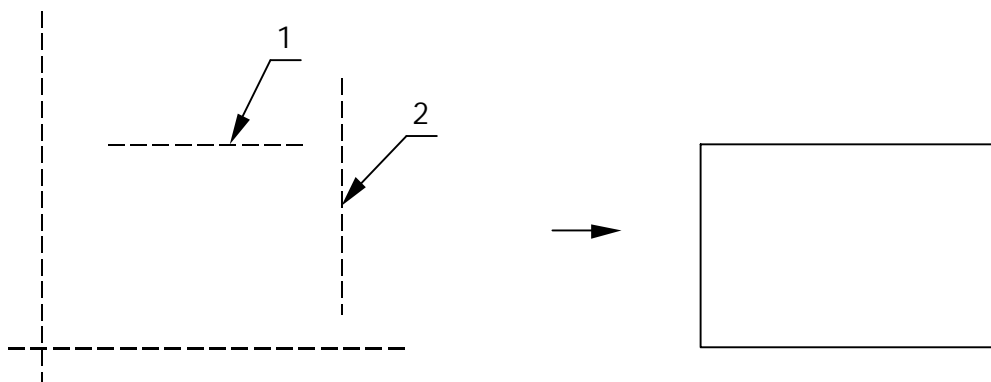
Polyline/Radius/Trim<Select first object>: R


Enter fillet radius: 8
 Polyline/Radius/Trim<Select first object>: wskaż linię 1
 Select second object: wskaż linię 2

W taki sam sposób zaokrąglij następnego narożniki kwadratu.

Przykład 4

Narysuj linie przerywane a następnie złącz linie tak aby otrzymać prostokąt.



Kliknij kursorem na ikonie 

Polyline/Distance/Angle/Trim/Method<Select first line>: D

Enter first chamfer distance: 0

Enter second chamfer distance: 0

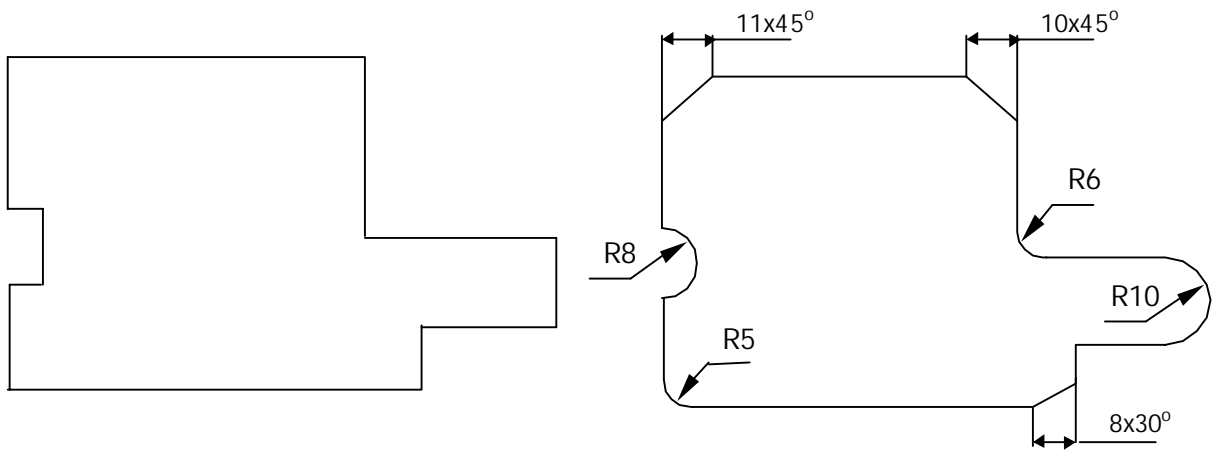
Polyline/Distance/Angle/Trim/Method<Select first line>: wskaż linie 1
 Select second line: wskaż linie 2

W taki sam sposób zfażuj następne linie.

7.5 Zadania

Zadanie 1

Narysuj poniższy kształt, a następnie przekształć jego narożniki.



Zadanie 2

Narysuj poniższe linie, a następnie przekształć je w prostokąt przedstawiony na poniższym rysunku.

